



HERRAMIENTA DE VOTACIÓN FIST-TO-FIVE

VISIÓN GENERAL

Fist-to-five es una herramienta simple de votación que se utiliza para tomar una decisión que requiere que el grupo llegue a un acuerdo total. Esto se conoce como consenso. También se puede utilizar para llegar a una decisión en la que todos están de acuerdo en probar un curso de acción. Esto se conoce como toma de decisiones basada en el consentimiento.

El método de votación First-to- Five

A la cuenta de 1-2-3, todo el mundo levanta simultáneamente un puño con 0, 1, 2, 3, 4 o 5 dedos extendidos para expresar cómo se siente sobre la decisión



De ninguna manera. No apoyo esta decisión y voy a vetar



Tengo grandes objeciones, pero apoyaré la decisión y no la vetaré.



Me siento incómodo con la decisión pero puedo vivir con ella



Esta decisión me parece bien



Esta decisión me parece bien



Apoyo firmemente esta decisión



CUANDO UTILIZARLO

Decisión consensuada

Los grupos toman decisiones por consenso cuando quieren asegurarse de que los puntos de vista de cada miembro del grupo han sido incluidos en la decisión final. Aunque esto puede garantizar la equidad, tomar decisiones por consenso puede llevar mucho tiempo. Adicionalmente, a los facilitadores les puede preocupar que el grupo no sea capaz de decidir una única manera de actuar. Utilizar el "Fist to Five" repetidamente permite a los grupos perfeccionar la decisión propuesta juntos y evaluar rápidamente si se ha alcanzado el consenso. Un grupo alcanza el consenso cuando todos los votos son un tres o más.

Decisión basada en el consentimiento

Si es necesario tomar una decisión con urgencia, pero aún así se necesita el apoyo de todo el grupo, se puede utilizar la toma de decisiones basada en el consentimiento. Las decisiones basadas en el consentimiento piden a los votantes que consideren si consienten en probar un curso de acción. Puede haber un límite de tiempo en la decisión y los participantes consienten en probar un curso de acción durante un periodo de meses antes de revisar la decisión. **Para lograr el consentimiento, todos los participantes deben estar en un uno o más.** Si alguien ha vetado, hay que revisar la decisión antes de seguir adelante. A diferencia del consenso, el grupo no sigue revisando la propuesta para que las personas suban en la escala de acuerdo. O dan su consentimiento o no lo dan.

COMO UTILIZARLO

Reuniones en persona

Comience por discutir la decisión que debe tomar el grupo. En algunos casos, la decisión puede ser algo que el grupo debe generar conjuntamente, como una declaración de visión. Otras veces, el grupo puede estar decidiendo una línea de acción que tiene algunas opciones, como la forma de gastar la financiación.

Durante la discusión, el facilitador puede utilizar preguntas que ayuden a los participantes a entender los puntos de vista de los demás. Por ejemplo:

- ¿Qué le gusta de esta solución?
- ¿Qué le preocupa de esta solución?
- ¿Qué tendría que decir alguien afectado por esta decisión?
- ¿Qué podría pensar de esta decisión alguien que no esté aquí hoy?

Una vez que el facilitador empieza a oír a los participantes hablar de soluciones o decisiones similares, puede

1. Resumir la decisión hacia la que gravita el grupo, O
2. Pida a un participante que proponga una decisión basada en lo discutido hasta ahora



Una vez resumida la decisión, el facilitador pide a todos que hagan un "Fist-to-Vote". A la cuenta de tres, todos levantan simultáneamente una mano con 0, 1, 2, 3, 4 o 5 dedos extendidos para expresar su opinión sobre la decisión. Para lograr el consenso, todos los miembros del grupo deben estar en un tres o más, lo que significa que están al menos de acuerdo con la decisión. Si todos los miembros del grupo no están por encima de un tres, comience pidiendo a los participantes que estén por debajo de un tres que describan por qué están por debajo de un tres. Después de que hayan explicado sus preocupaciones, pregúntales qué cambios habría que hacer para que subieran a un tres o más. A continuación, el facilitador puede pedir a los demás miembros del grupo que incorporen sus preocupaciones a la decisión final mediante preguntas como:

- ¿Cómo revisaría nuestra decisión para incorporar estas preocupaciones?
- ¿Qué podríamos hacer para asegurarnos de que sus preocupaciones están en la decisión final?

Deje que el grupo discuta hasta que parezca que se ha alcanzado un cierto acuerdo. Repite el proceso de votación y debate del "Fist to Five" hasta que el grupo llegue a un acuerdo total.

Reuniones virtuales

En las reuniones virtuales, es posible que el facilitador no pueda ver las manos de todos a la vez. Esto ocurre cuando las personas no tienen las cámaras encendidas. El moderador puede pedir a todos que enciendan sus cámaras para votar. Esto puede animar a los participantes a encender sus cámaras para la discusión también. Ver las caras de los demás ayuda a reducir la tensión durante los desacuerdos, porque la gente se ve como personas reales. Otra posibilidad es que no todos se sientan cómodos encendiendo la cámara. Si este es el caso, cree una forma de que todos introduzcan su voto de Fist-to-Five a través de una encuesta o a través de la función de chat de una plataforma de videoconferencia en línea. Independientemente del método que utilices, asegúrate de capturar el voto de todos para garantizar que se ha alcanzado un consenso total.

MODELO DE APRENDIZAJE COMUNITARIO

Diálogo

Crear una conversación de alta calidad que aclare los valores, haga aflorar las tensiones y aproveche la creatividad, y que conduzca a planes concretos que logren resultados. Establecer condiciones de auténtico respeto por las opiniones y necesidades del otro.

Las votaciones "Fist-to-Five" es una herramienta para el diálogo en el Modelo de Aprendizaje Comunitario. Para saber más sobre las herramientas de diálogo y las demás áreas del Modelo de Aprendizaje Comunitario, visite civicanopy.org/clm.

